

## Strukturierte Methoden der Entscheidungsfindung (U. Wilhelm)

### 1. Möglichst viele Faktoren, die eine Rolle spielen, auflisten

*Beispiel: Autokauf*

Kosten, Finanzierung, gebraucht/neu?, Marke, Farbe, Verbrauch, PS, Größe, Extras, Kofferraum (Größe), .....

Wie wird er meinem Mann/Freund/meiner Frau/Freundin gefallen? Sicherheit, Einsatzgebiet des Autos.....

Frage: Wie vollständig kann die Liste sein?

### 2. ADL Advantages-Disadvantages-List

Vor- und Nachteile der verschiedenen Optionen auflisten

Ziel: Aufmerksamkeit auf die Plus- und Minuspunkte einer Fragestellung zu lenken.

Es bleiben offene Fragen:

- Es gibt auch neutrale, also weder positive noch negative Aspekte. Diese zeigen, wo noch Informationsbedarf besteht.
- Wie vollständig können die Vor- und Nachteile erfasst werden?  
Bsp: Nachteil eines kleinen Kofferraumes ist weniger "(ge)wichtig" als Spritverbrauch
- Nicht alle Faktoren sind gleich bedeutungsvoll

### 3. Verschiedene Gewichtungsmodelle

#### 3.1 Die Vor- und Nachteile gewichten

- ↓ Bewerte die einzelnen Plus- und Minusaspekte mit einer Zahl zwischen 1 und 6, je nach der Bedeutung des Aspekts. 6 bedeutet "sehr wichtig" und 1 "gar nicht wichtig". Schreibe hinter dem Vor- oder Nachteil jeweils die entsprechende Zahl.
- ↓ Zähle alle Punkte der Plusaspekte zusammen.
- ↓ Zähle alle Punkte der Minusaspekte zusammen.
- ↓ Ziehe nun das Ergebnis der Nachteile von dem der Vorteile ab.
- ↓ Ist das Ergebnis größer als Null, heißt die Antwort "ja", ist es kleiner als Null, bedeutet das "nein" und wenn das Ergebnis gleich Null ist, dann ist es ein Unentschieden

6 = sehr wichtig 1 = gar nicht wichtig

Beispiel: Frage: Soll ich als au-pair ein Jahr ins Ausland gehen?

Plus	Gew.	Minus		Interest
Ich perfektioniere meine Sprachkenntnisse	6	Ich verliere ein Jahr in meiner Karriere	2	Werde ich eine nette Familie zugeteilt bekommen?
Ich lerne neue Leute kennen	4	Ich werde Angehörige, Freunde vermissen	3	Bekomme ich ein Stipendium?
Ich sammle Erfahrungen fürs Leben	4	Ich bin von meinen Eltern abhängig	3	
Ich lerne fremde Kultur kennen	3	Ich bin auf mich allein gestellt	2	
Schöne Stadt/tolles Land	1			
<b>Summe</b>	<b>18</b>		<b>10</b>	

18 - 10 = 8; die Pluspunkte überwiegen

3.2 Diese Methode kann auch für mehrere Alternativen angewandt werden.

Am Ende gewinnt die Alternative mit dem höchsten Ergebnis; bzw. Gewichtung auch mit Prozentanteilen für jeden Faktor. Summe muss 100 % ergeben.